

Программа: 3D-моделирование в Blender

Учебный план: **15 часов.**

Содержание:

3D-моделирование в Blender – бесплатный программный продукт, предназначенный для создания и редактирования трехмерной графики. Программа распространена на всех популярных платформах, доступна совершенно бесплатно всем желающим, а также есть версия на русском языке. Эти особенности сделали ее крайне популярной как среди начинающих пользователей, так и среди настоящих профессионалов моделирования.

Ожидаемые результаты:

- изучают интерфейс и возможности программы 3D-моделирования Blender;
- создают разнообразные 3D-модели - неодушевленные предметы и персонажи;
- учатся экспортировать модели в сторонние программы.

Программа: Основы Figma

Учебный план: **15 часов**

Содержание:

Основы Figma - научившись создавать и разрабатывать дизайн сайтов, баннеров и презентаций, обучающиеся получают мощный и удобный инструмент для решения как учебных, так и прикладных задач. Программа «Основы Figma» направлена на развитие разносторонних компетенций у обучающихся: творческих и технических навыков. Обучение работе в Figma начинается с самых азов, то есть со знакомства с основными инструментами редактора и построена на последовательной подготовке обучающихся к созданию дизайн-макета сайта.

Ожидаемые результаты:

- познакомятся с базовыми навыками организации процесса работы в онлайн-редакторе Figma;
- познакомятся с основными предметными понятиями и их свойствами;
- познакомятся с основными принципами разработки дизайн-макетов;
- научатся создавать собственные дизайн-макеты с применением основных принципов композиции, теории цвета и типографики.